

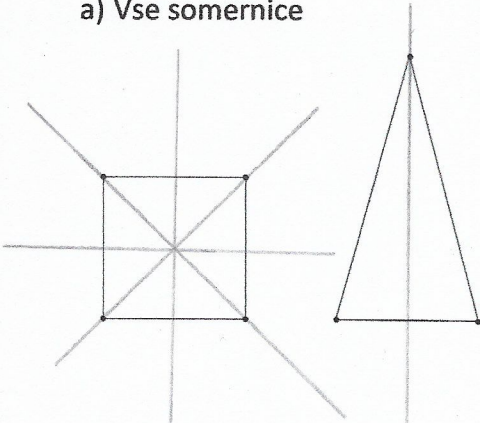
PREVERJANJE ZNANJA-načrtovalni del

7. razred

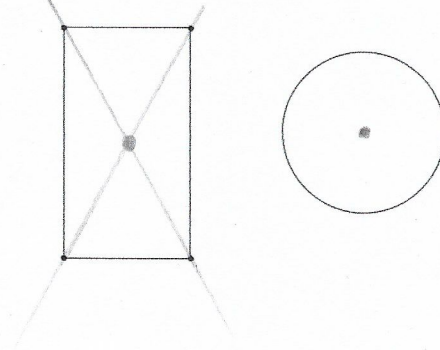
(Preslikave, trikotniki)

1. Nariši:

a) Vse somernice

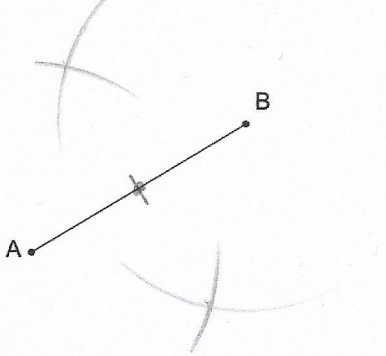


b) Središče somernosti

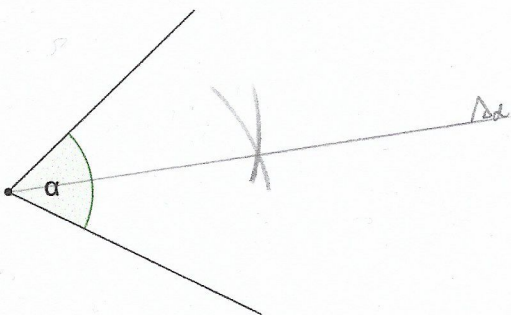


2. Reši.

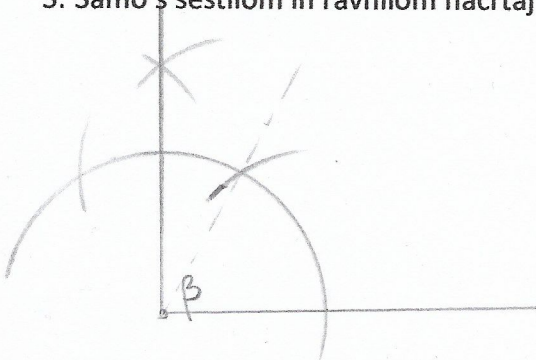
a) Na daljci AB poišči točko, ki je od obeh krajišč enako oddaljena.



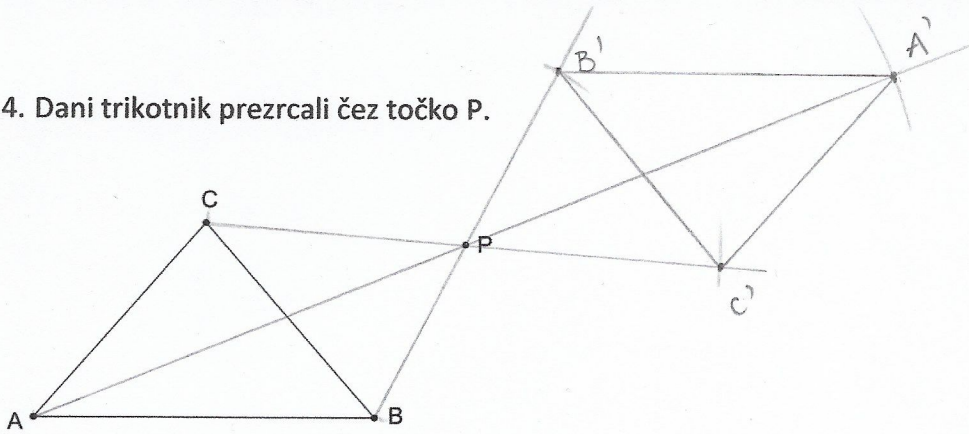
b) Nariši simetralo kota α .



3. Samo s šestilom in ravnilom načrtaj kota z velikostjo $\beta = 90^\circ$

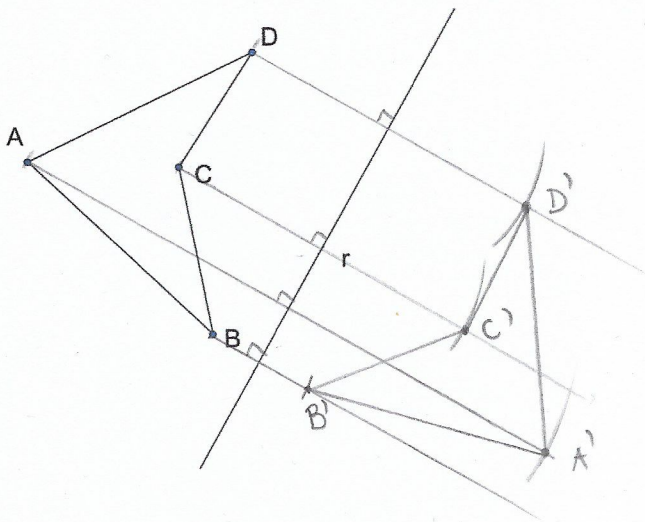


4. Dani trikotnik prezrcali čez točko P.



Zrcaljenje zapiši s simboli: $Z_P: \triangle ABC \rightarrow \triangle A'B'C'$

5. Prezrcali lik ABCD čez premico r.



6. Nariši trikotnike z danimi podatki. Ne pozabi na skico!

a) $a = 5 \text{ cm}$

$b = 3 \text{ cm}$

$c = 3 \text{ cm}$

b) $c = 5 \text{ cm}$

$\alpha = 80^\circ$

$\beta = 30^\circ$

c) $a = 4 \text{ cm}$

$b = 3 \text{ cm}$

$\gamma = 30^\circ$

d) $a = 4,5 \text{ cm}$

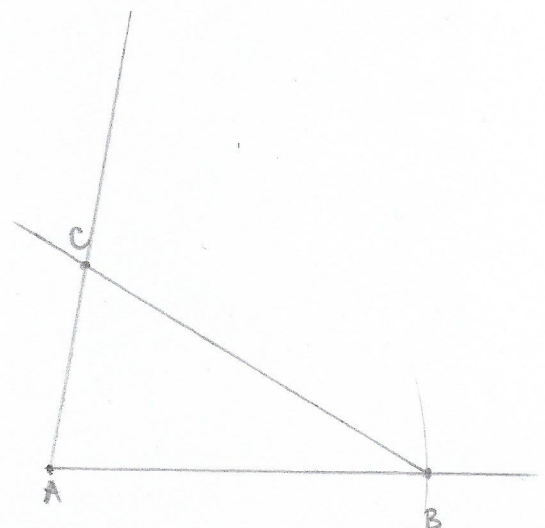
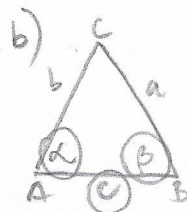
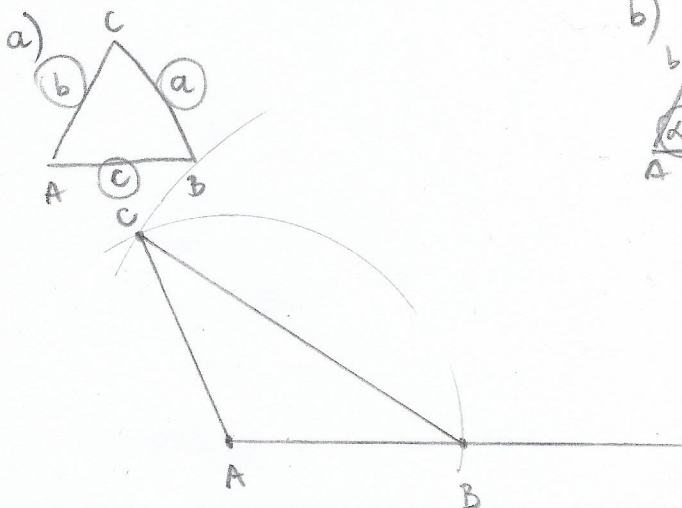
$v_a = 3 \text{ cm}$

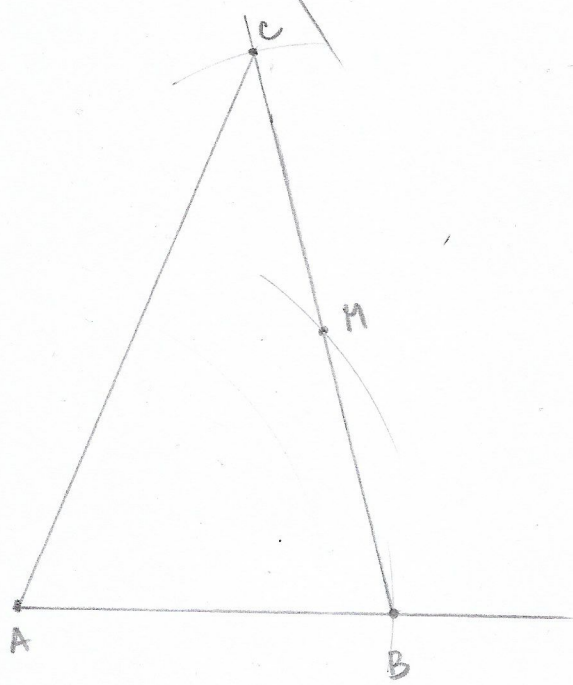
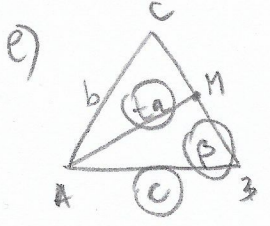
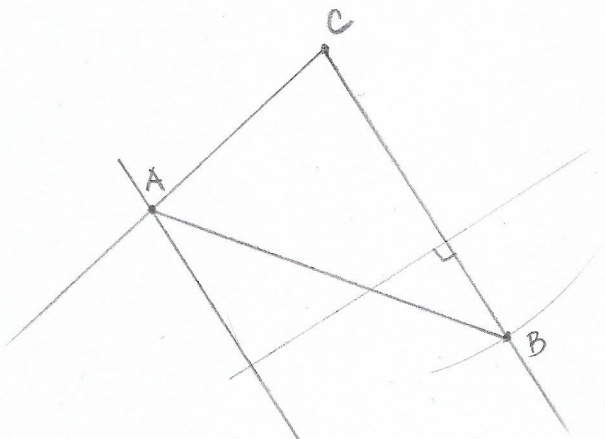
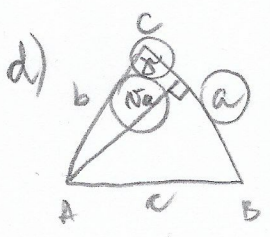
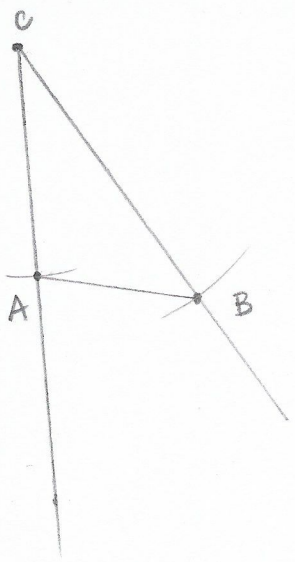
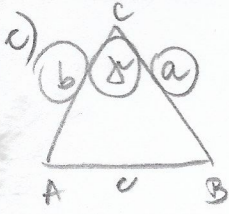
$\gamma = 80^\circ$

e) $c = 5 \text{ cm}$

$t_a = 5,5 \text{ cm}$

$\beta = 75^\circ$





6. Postopek načrtovanja:

- a) 1. konstruiraj stranico c
2. iz točke A s šestilom odmeriš dolžino stranice b
3. iz točke B s šestilom odmeriš dolžino stranice a
- b) 1. Konstruiraj stranico c
2. Konstruiraj kot α z vrhom v točki A
3. Konstruiraj kot β z vrhom v točki B
- c) 1. Konstruiraj stranico a
2. Konstruiraj kot γ z vrhom v točki C
3. Iz točke C s šestilom odmeriš dolžino stranice b
- d) 1. Konstruiraj stranico a
2. Na stranico a narišeš pravokotnico na katero s šestilom odmeriš višino na a
3. Konstruiraj vzporednico stranici a
4. Konstruiraj kot γ z vrhom v točki C
5. Presečišče vzporednice in kraka kota γ je točka A
- e) 1. Konstruiraj stranico c
2. Konstruiraj kot β z vrhom v točki B
3. Iz točke A s šestilom odmeriš dolžino težiščnice na a
4. Presečišče loka in kraka kota β je točka M , ki leži na razpolovišču stranice a
5. S šestilom odmeriš razdaljo MB in jo preneseš na nadaljevanje kraka kota, tako da dobiš točko C